Store - In App Purchase

스토어 – 인앱 구매

Easily add in-app purchase to your game. SOOMLA Store lets you build anything from a simple “Remove Ads” button to elaborate virtual economies with coins, goods, upgrades and coin packs. With this plugin you get:

인앱 구매 품목을 게임으로 손쇱게 추가하세요. SOOMLA 스토어는 간단한 “광고 제거” 버튼에서 시작하여, 게임 내 가상 아이템, 상품, 업그레이드 및 코인 팩과 같은 다양한 컨텐츠 생성을 가능하게 해 드립니다. 해당 플러그인으로:

* A rich economy model
* 깊이 있는 경제 모델
* Simple management of user balances
* 간편한 사용자의 잔액 관리
* Encrypted on-device storage
* 암호화된 장치 내의 저장 공간
* One API for all platforms
* 모든 플랫폼을 위한 하나의 API
* Supported billing: Apple App Store, Google Play & Amazon
* 지원 가능한 청구서: Apple App Store, Google Play & Amazon
* Supported by the excellent Simple IAP plugin
* 훌륭한 Simple IAP 플러그인으로부터 지원을 받고 있습니다.  
  [MISSING TRANSLATION, “Simple IAP” SHOULD STAY IN PLAIN ENGLISH]

## [Website](http://soom.la/) | [Docs](http://know.soom.la/unity/store/) | [Videos](http://know.soom.la/docs/university/videos/) | [Forum](http://answers.soom.la/)

웹 사이트 | 문서 | 동영상 | 게시판

\*\* Thousands of games already use SOOMLA \*\*

\*\*이미 수천개의 게임들이 SOOMLA를 사용하고 있습니다\*\*

Instructional Videos 동영상 설명서

-----------------------------

Getting Started – Android

시작하기 – Android

Getting Started – iOS

시작하기 - iOS

Remove Ads Example – Android

광고 제거 보기 – Android

Remove Ads Example- iOS

광고 제거 보기 - iOS

60 Second Checklist

60초 검사 목록

Market Items 101

마켓 아이템 101

Not sure which IAP plugin to use? We’ve compared SOOMLA, Unibill, Prime31 & Codiwans in this blog post.

어떤 IAP 플러그인을 사용할지 고민되시나요? 저희가 직접 SOOMLA, Unibill, Prime31 & Codiwans를 블로그 게시물에 비교해 보았습니다.

Open Source project: <http://github.com/soomla/unity3d-store>

오픈 소스 프로젝트: <http://github.com/soomla/unity3d-store>

More docs and articles at: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)  
추가 문서 및 기사: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)

Forums at: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)  
게시판: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)

Profile - Facebook, Twitter, Google+ Social SDK

**프로필 – Facebook, Twitter, Google+ Social SDK**

Socialize your games! Our Unity **Profile** plugin is the best tool to integrate Social networks into your game.

소셜 미디어를 이용하여 당신의 게임을 알리세요! 저희의 Unity Profile 플러그인은 당신의 게임을 소셜 네트워크로 연결할 수 있게 해주는 최고의 도구입니다.

We support **Facebook**, **Twitter** and **Google+** ! All major social networks in one plugin with the same API!

Facebook, Twitter 그리고 Google+ 모두 가능합니다! 한 플러그인으로 모든 주요 소셜 네트워크를 같은 API에 쓰실 수가 있습니다.

\*\* Thousands of games already use SOOMLA \*\*

\*\*이미 수천개의 게임들이 SOOMLA를 사용하고 있습니다\*\*

## [Website](http://soom.la/) | [Docs](http://know.soom.la/unity/store/) | [Videos](http://know.soom.la/docs/university/videos/) | [Forum](http://answers.soom.la/)

웹 사이트 | 문서 | 동영상 | 게시판

\*\* Thousands of games already use SOOMLA \*\*

\*\*이미 수천개의 게임들이 SOOMLA를 사용하고 있습니다\*\*

With this plugin you can boost your game with:

본 플러그인으로 아래에 지시된 바와 같이:

* Social Login
* 소셜 로그인하기
* Like
* 좋아요
* Rate App
* 앱 평가하기
* Invite Friends
* 친구 초대하기
* Share Status
* 상태 공유하기
* Upload Image
* 사진 업로드하기
* Get Contacts
* 연락처 받기
* Get Feed
* 피드 받기

### All with one unified API for all social networks.

이 모든 것들을 하나로 통합된 API로 소셜 네트워크에 쓰실 수가 있습니다.

In addition to easy integration with multiple social providers this library will provide you with encrypted on-device storage that will keep the user’s data after closing the game. SOOMLA for Unity is available for **iOS and Android**.

여러 소셜 미디어 업체를 손쉽게 통합시킬 수 있는 것 외에, 게임 종류 후에도 암호화된 장치 내 저장 공간으로 사용자의 데이터를 저장할 수 있도록 문고를 제공해 드립니다. Unity용 SOOMLA는 iOS와 Android에서 사용 가능합니다.

Make sure to go over the [integration instructions](http://github.com/soomla/unity3d-profile) and [how to integrate social providers](https://github.com/soomla/unity3d-profile" \l "whats-next-selecting-social-providers)

통합 설명서 및 소셜 미디어 업체와 통합하는 방법을 꼭 참조하시기 바랍니다.

Open Source project: <http://github.com/soomla/unity3d-profile>

오픈 소스 프로젝트: <http://github.com/soomla/unity3d-profile>

More docs and articles at: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)

추가 문서 및 기사: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)

Forums at: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)

게시판: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)

LevelUp - Design Levels

레벨업 – 레벨 디자인

Design and Control your games better! **SOOMLA LevelUp** is a free and open-source plugin that empowers you to build your game’s scheme of worlds and levels, while incorporating progression, difficulty curve and game state management.

당신의 게임을 더욱 더 자유롭게 디자인하고 조절하세요! SOOMLA LevelUp은 게임의 월드 및 레벨 디자인을 강화시켜주는 무료 오픈 소스 플러그인이며, 진행률, 난이도 조정 및 게임 상태 관리 기능들을 함께 사용하실 수가 있습니다.

Our free and open-source Unity LevelUp plugin is here to help you design your game and control its state. Leaderboards and other 3rd party integrations are coming really soon!

저희의 무료 오픈 소스 Unity LevelUp 플러그인은 당신의 게임을 디자인하고 상태를 관리해 드립니다. 순위표와 함께 제3자 통합도 곧 추가될 예정입니다.

\*\* Thousands of games already use SOOMLA \*\*

\*\*이미 수천개의 게임들이 SOOMLA를 사용하고 있습니다\*\*

Instructional Videos 동영상 설명서

## [Website](http://soom.la/) | [Docs](http://know.soom.la/unity/store/) | [Videos](http://know.soom.la/docs/university/videos/) | [Forum](http://answers.soom.la/)

웹 사이트 | 문서 | 동영상 | 게시판

LevelUp encourages better game design with a rich object domain of:

LevelUp은 아래의 컨텐츠를 추가함으로써, 보다 훌륭한 게임 디자인을 가능하게 해드립니다:

* Worlds
* 월드
* Levels
* 레벨
* Scores
* 점수
* Records
* 기록
* Gates
* 게이트
* Missions
* 미션
* Rewards
* 보상

Use our simple events API to get notified when the player has passed a level, reached a high score, completed a mission, earned a reward, etc.

플레이어가 레벨 통과, 높은 점수 기록, 미션 완료, 보상 획득, 등등 했을 때 이벤트 API를 이용하여 간편하게 알림을 받으실 수가 있습니다.

Also, an encrypted on-device storage will keep the user’s game state even after closing the game. SOOMLA for Unity is available for **iOS and Android**.

또한, 암호화된 장치 내의 저장 공간만 있다면 사용자의 게임 상태를 게임 종료 후에도 저장할 수가 있습니다. Unity용 SOOMLA 는 iOS 와 Android에서 사용 가능합니다.

Make sure to go over the [integration instructions](http://github.com/soomla/unity3d-profile) and [how to integrate social providers](https://github.com/soomla/unity3d-profile" \l "whats-next-selecting-social-providers)

통합 설명서 및 소셜 미디어 업체와 통합하는 방법을 꼭 참조하시기 바랍니다.

Open Source project: <http://github.com/soomla/unity3d-profile>

오픈 소스 프로젝트: <http://github.com/soomla/unity3d-profile>

More docs and articles at: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)

추가 문서 및 기사: [http://know.soom.la](http://know.soom.la/)

Forums at: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)

게시판: [http://answers.soom.la](http://answers.soom.la/)